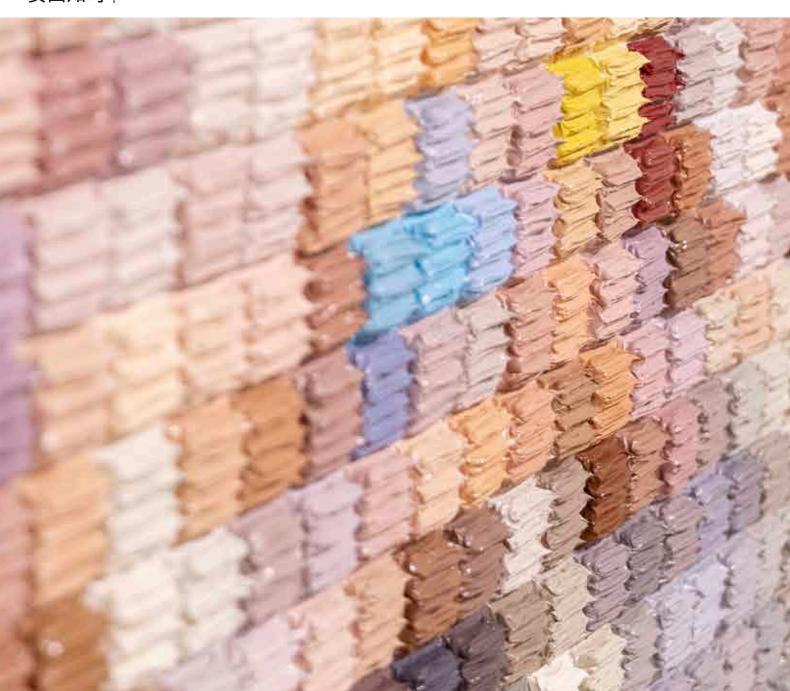
ピントとフォーカス

Brandpunt and Focus

安田知司 | Tomoshi Yasuda





0.814ppi_109 (elder sister) 2023 | 1167 × 803 × 25 mm

mixed media on canvas

安田知司の絵画あるいは「未生のイメージ」

中井康之|京都芸術大学大学院客員教授

安田知司の制作原理は、デジタル画像を構成するピクセル*を拡大し、あるイメージが生み出される前の状態を意図的につくり出すことにあるだろう。安田が何故そのシステムに感心を懐いたのかは問うまでもないだろう。いまわれわれが受け取る情報の多くがそのようなデジタル画像を介しているという事実に直面しているからである。例えば、2024年に極東の島国に暮らす者が、イスラエルのガザ侵攻やミャンマーのロヒンギャ難民の暮らしといった国際情勢を認識すると同時に、福島第一原発デブリ取り出し失敗や大型台風進路予想といった情報を取得するといったこともそのイメージからであり、さらにはゲームやアニメといった遊興も同様である。要するに安田は、私たちの生活全般にわたり夥しい視覚情報を伝達する媒体が生成する原理を調べることによって、自らの絵画制作の方法論として用いることへと繋げて、作品というかたちでわれわれに呈示しているのである。

安田の作品は、それぞれ単色で彩色したタテョコ数センチの ブロックが規則正しくカンバス上に配置されることによって構 成されている。そのブロックの集合体を観る者は、最初は抽象 的な絵画と対面しているようにも感じながら、次にその全体か ら何らかのイメージが浮かび上がるといった体験を得ることに なるだろう。このプロセスが安田作品の独自性を保証するの である。ところで、その何らかのイメージを得た観る者の視覚 的な体験というものは、網膜上で複数の画素が混交することに よってイメージを受容することから生み出されるものであり、そ れはデジタル画像の原理と同様であり、われわれの今日の視 覚体験の多くを占めるものなのである。その原理に相似した例 を過去に求めるならば、19世紀後半のパリで新たな試みに挑 んでいた画家たちが、画面を明るくするために三原色(赤・青・ 黄)と、それらの2つの混合で得られる紫・緑・橙のみを用い、こ れらの限定された色を、補色関係を考慮しながら小さな筆触を 画面に並べていく筆触分割という手法を生み出し、革命的とも 言われるような新しい絵画世界をつくり上げた印象派が存在し ている。

それでは安田作品の独自性はどこにあるのかという設問に対しては、冒頭で述べた「イメージが生み出される前の状態」がキータームとなるだろう。例えば、印象派の筆触分割は画面に鮮やかな明るさを取り込んだのだが、安田の場合は不鮮明なデジタル画像を故意に作っているようにも見える。その制作行為を厳密に捉えるならば、安田作品を構成している「単色の矩形」の集合体がつくり出しているものは、「未生のイメージ」とでも称すべき表現であり、まさに文字通り、未だに生まれることのない、しかしながら、逆説的言うならば、何ものになるか分からないがその先に何らかの表象を創造することを予感させる何ものかが、そこに用意されていることを示唆するのである。

このように言ってしまうと安田の作品がとても不安定な、それこ そ今日われわれが日常的に接しているデジタル画像のように、 電源が無くなると一瞬にして消えてしまうような現象を想像さ せてしまいかねないが、安田が用いているメディアは油彩とい うルネサンス期からの歴史を誇る古典的技法である。その技 法の持つ可能性を飛躍的に伸ばしたのが先に述べた印象派 の作家たちであり、彼等は絵具を純色のまま画面に併置して革 新的な世界を築いた。それに対して安田は、その純色を混色し て特定の色を生み出し、画面に併置することを考えた。それは 何度も繰り返すが、われわれの日常に溢れている画像を生み 出す原理に基づく行為であり、印象派の筆触分割と近似する ように感じさせながらも決定的に異なる点である。以上のよう に、安田はコモディティ化した原理を古典的素材を介すること によって、自らの絵画の方法論としたのである。このような制作 原理を認めることにより、安田が生み出した「未生のイメージ」 が、今日のわれわれの世界を鮮やかに映し出していることに気 づくことになるだろう。

*ピクセル[名] (英 pixel) ディスプレー、デジタルカメラなどの画面・画像を構成する最小単位の点。単位面積当たりの数値が大きいほど画面・画像は精密になる。画素。絵素。(小学館精選版日本国語大辞典、2006年)

Tomoshi Yasuda's Paintings or "Nascent Images"

Yasuyuki Nakai | Visiting Professor, Graduate School, Kyoto University of the Arts

Tomoshi Yasuda's creative principle seems to involve magnifying the pixels that consist of digital images, intentionally producing a state before the image is formed. The reason for Yasuda's interest in this system is self-evident: much of the information we receive today is mediated through digital images. For instance, in 2024, someone living on a Far Eastern island can simultaneously perceive international events such as Israel's invasion of Gaza or the living conditions of Rohingya refugees in Myanmar, as well as local issues like the failure of the Fukushima Daiichi nuclear debris removal or large typhoon trajectory prediction—all through these images. Entertainment, too, including games and anime, operates in this manner. In essence, Yasuda investigates the principles underlying the medium that conveys our vast visual information, using them as a methodology for his paintings and presenting the results in his works.

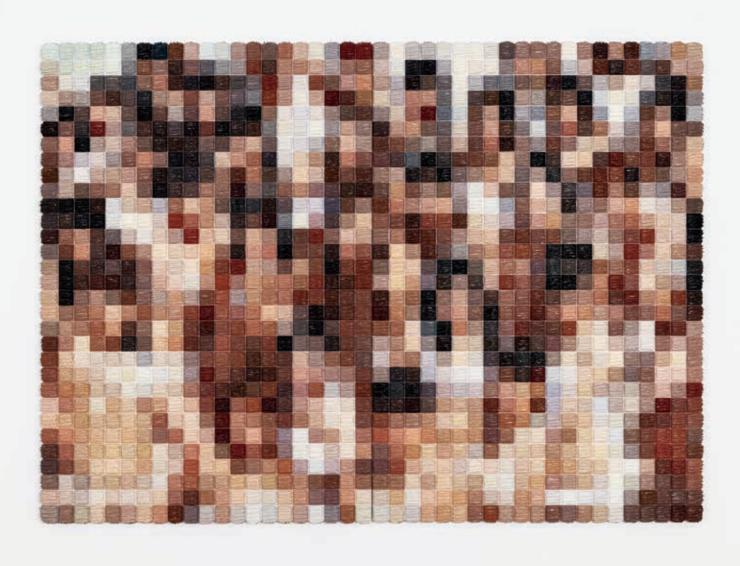
Yasuda's works are composed of blocks, a few centimeters square, arranged systematically on the canvas, each painted in a single color. Initially, viewers may perceive these blocks as abstract paintings, but gradually, they experience an image emerging from the entirety of these blocks. This process underpins the uniqueness of Yasuda's works. Incidentally, the visual experience that viewers perceive results from multiple pixels on the retinas blending to create a composite image. This is fundamentally the same principle as digital images and forms the basis of much of our visual experience today. Thus, one aspect of the principle that creates Yasuda's works parallels our daily visual experiences. Looking back at this principle, in the late 19th century, painters who were challenging new techniques developed the method of Divisionism to brighten their canvases by using only primary colors (red, blue, and yellow) and the secondary colors derived from mixing these purple, green, and orange. They applied these limited colors in small, careful brushstrokes, considering complementary

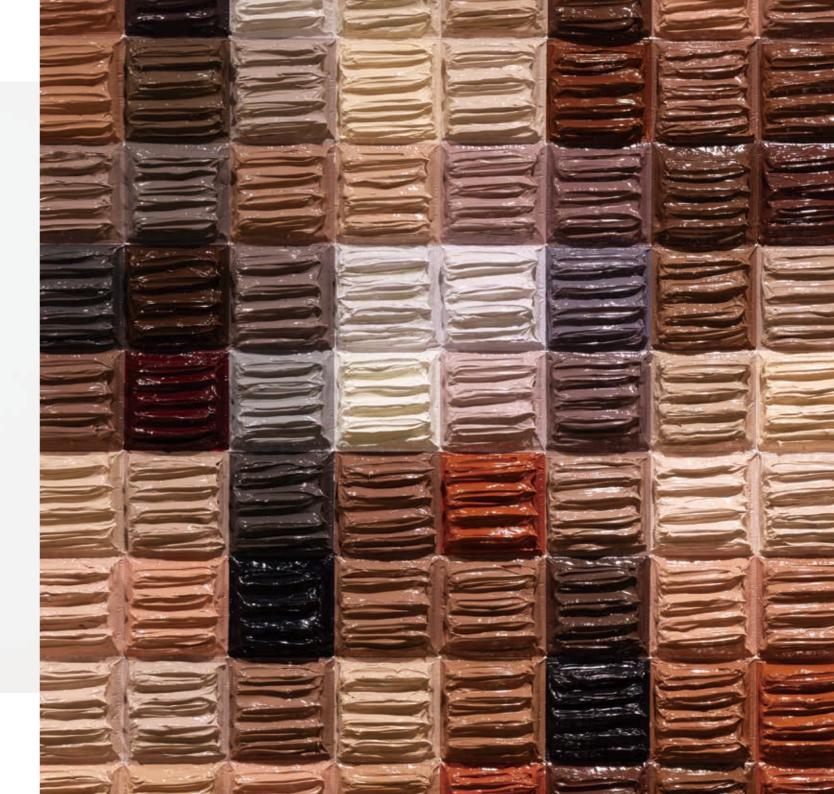
color relationships, thereby creating a revolutionary new world of painting. Yasuda's works can be seen as operating on a principle closely related to this famous Impressionist technique.

Then, where lies the uniqueness of Yasuda's work? The key term is the "state before the image is formed" mentioned at the beginning. While the Divisionism of the Impressionists introduced vivid brightness to the canvas, Yasuda seems to create deliberately blurry digital images. The clusters of "single-color rectangles" that make up Yasuda's works express what can be called a "nascent image," something not yet realized. However, paradoxically, this suggests a potential for future creation, something not yet known but poised to bring forth a new representation.

Saying this might give the impression that Yasuda's work is very unstable, much like the digital images we encounter daily that vanish instantly when the power is lost. However, Yasuda employs the classical technique of oil painting, a method with a rich history dating back to the Renaissance. The Impressionist painters mentioned earlier extended the possibilities of this technique by placing pure colors on the canvas to create a revolutionary world. Yasuda, on the other hand, blends these pure colors to create specific hues that he places on the canvas. As repeatedly mentioned, this act is based on the principle that generates ubiquitous images in our daily lives. While it may seem like Divisionism, it fundamentally differs from it. Thus, Yasuda adapted a commodified principal and incorporated into his painting methodology through classical materials. By recognizing this creative principal, we will come to realize the "nascent images" Yasuda has created vividly portrays our contemporary existence.

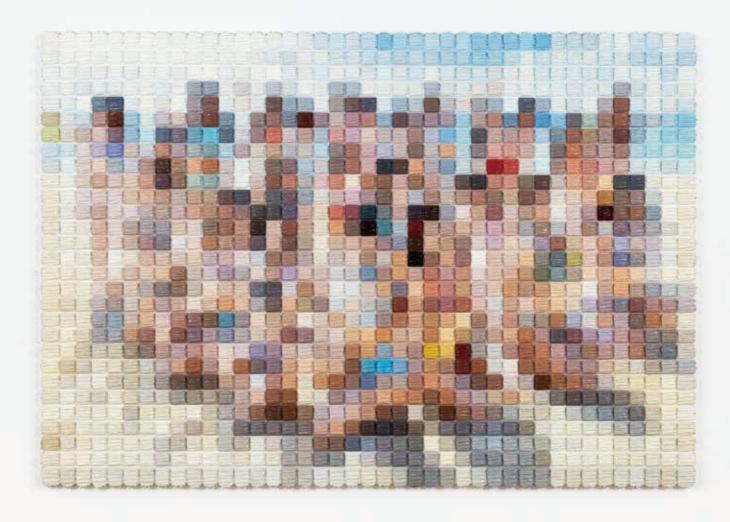






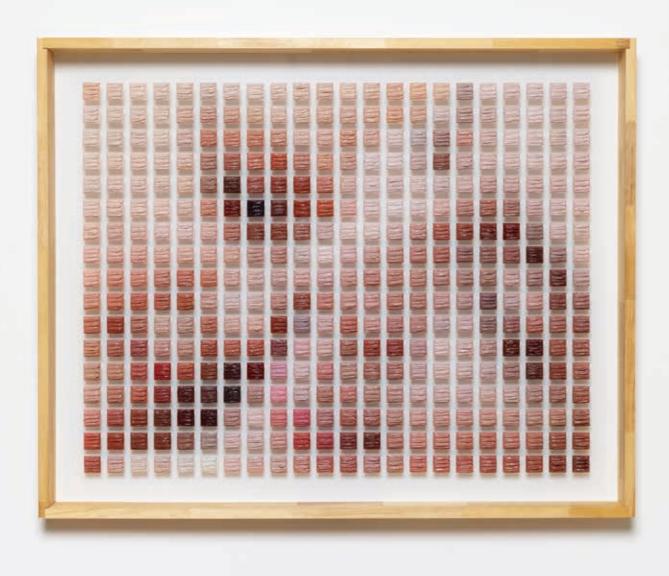
0.491ppi_121 (japanese idol)

2024 | 1620 × 2240 × 30 mm oil on canvas





0.65ppi_120 (japanese idol) 2024 | 1120 × 1620 × 30 mm oil on canvas **0.65ppi_117 (japanese idol)** 2023 | 1120 × 1620 × 30 mm oil on canvas panel



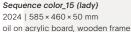


Sequence color_17 (parent)

2024 | 696 × 868 × 60 mm oil on acrylic board, wooden frame Sequence color_18 (parent)

2024 | 696 × 868 × 60 mm oil on acrylic board, wooden frame







Sequence color_16 (lady) 2024 | 627 × 490 × 50 mm oil on acrylic board, wooden frame





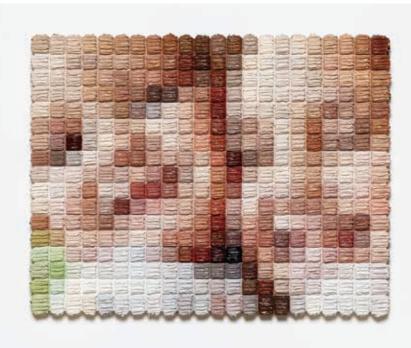


1.054ppi_122 (parent) 2024 | 530 × 410 × 20 mm oil on panel









1.054ppi_118 (friends) 2023 | 410 × 530 × 20 mm oil on panel

1.054ppi_119 (sisters) 2024 | 410 × 530 × 20 mm oil on panel





1.149ppi_124 (lady) 2024 | 333 × 242 × 20 mm

1.149ppi_123 (baby) 2024 | 333 × 242 × 20 mm oil on panel, wooden frame oil on panel, wooden frame 1.149ppi_115 (lady)

2023 | 333 × 242 × 20 mm oil on panel, wooden frame

1.149ppi_84 (lady) 2022 | 333 × 242 × 20 mm oil on panel, wooden frame

	安田知司		Tomoshi Yasuda
1985	北海道小樽市生まれ	1985	Born in Otaru-city Hokkaido
2008	京都嵯峨芸術大学(現・嵯峨美術大学)芸術学部造形学科油画分野卒業	2008	BFA, Kyoto Saga University of Arts, Kyoto
	主な個展		Solo Exhibitions
2024	ピントとフォーカス TEZUKAYAMA GALLERY	2024	Brandpunt and Focus TEZUKAYAMA GALLERY
	絵画展 K gallery / Cafe and Gallery, 島根		Painting Exhibition K gallery / Cafe and Gallery, Shimane
2022	Tomoshi Yasuda in the PORTER Gallery1	2022	Tomoshi Yasuda in the PORTER Gallery1
	PORTER OMOTESANDO, 東京		PORTER OMOTESANDO, Tokyo
	Blurred line eplus LIVING ROOM CAFE & DINING, 東京		Blurred line eplus LIVING ROOM CAFE & DINING, Tokyo
2020	Landscape before being named GALLERY wks., 大阪	2020	Landscape before being named GALLERY wks., Osaka
2018	oil skin 一細かいほどによく見える— 京都精華大学 kara-S, 京都	2018	oil skin KYOTO SEIKA UNIVERSITY kara-S, Kyoto
2015	Defender STUDIO SOARING BIRDS, 京都	2015	Defender STUDIO SOARING BIRDS, Kyoto
2014	Universal Gravitation STUDIO SOARING BIRDS, 京都	2014	Universal Gravitation STUDIO SOARING BIRDS, Kyoto
	主なグループ展・アートフェア		Selected Group Exhibitions and Art Fairs
2024	ONE ART TAIPEI 2024 Hotel Metropolitan Premier Taipei,	2024	ONE ART TAIPEI 2024 Hotel Metropolitan Premier Taipei, Taiwan
	台湾		ART OSAKA 2024-GALLERIES OSAKA CITY CENTRAL PUBLIC HALL,
	ART OSAKA 2024 大阪市中央公会堂, 大阪		Osaka
2023	渋谷二丁目アートプロジェクト 渋谷二丁目17地区市街地再開発	2023	Shibuya 2chome Art Project Temporary Enclosure for Shibuya
	仮囲い, 東京		2-chome 17 District Urban Redevelopment, Tokyo
	アートフェア東京 2023 東京国際フォーラム, 東京		ART FAIR TOKYO 2023 Tokyo International Forum, Tokyo
	CHANGTING GALLERY 3RD EXHIBITION CHANGTING		CHANGTING GALLERY 3RD EXHIBITION CHANGTING GALLERY,
	GALLERY, 東京		Tokyo
	ブレイク前夜展~次世代の芸術家たち~ Part1 Artglorieux		Break Eve Exhibition —Next Generation Artists— Part1
	GALLERY OF TOKYO, 東京		Artglorieux GALLERY OF TOKYO, Tokyo
	Appearance YOD TOKYO, 東京		Appearance YOD TOKYO, Tokyo
	絵具の作法 日本橋三越本店 本館6階美術アートギャラリー, 東京		Manners of paint Nihonbashi Mitsukoshi ART GALLERY 6F, Tokyo
	境界を、ほどくつなぐ 長亭GALLERY, 東京		Resolve and connect boundaries CHANGTING GALLERY, Tokyo
2022	3人展 GALLERY 301. 兵庫	2022	The joint exhibition of three artists GALLERY 301, Hyogo

	アートノエア東京 2023 東京国際ノオープム, 東京		art Fair TOKYO 2023 Tokyo International Forum, Tokyo
	CHANGTING GALLERY 3RD EXHIBITION CHANGTING		CHANGTING GALLERY 3RD EXHIBITION CHANGTING GALLERY,
	GALLERY, 東京		Tokyo
	ブレイク前夜展~次世代の芸術家たち~ Part1 Artglorieux		Break Eve Exhibition —Next Generation Artists— Part1
	GALLERY OF TOKYO, 東京		Artglorieux GALLERY OF TOKYO, Tokyo
	Appearance YOD TOKYO, 東京		Appearance YOD TOKYO, Tokyo
	絵具の作法 日本橋三越本店 本館6階美術アートギャラリー, 東京		Manners of paint Nihonbashi Mitsukoshi ART GALLERY 6F, Tokyo
	境界を、ほどくつなぐ 長亭GALLERY, 東京		Resolve and connect boundaries CHANGTING GALLERY, Tokyo
2022	3人展 GALLERY 301, 兵庫	2022	The joint exhibition of three artists GALLERY 301, Hyogo
	ART TAIPEI 2022 台北世界貿易センター, 台湾		ART TAIPEI 2022 Taipei World Trade Center, Taiwan
	One Face 2022 ロイドワークスギャラリー, 東京		One Face 2022 roid works gallery, Tokyo
	A-Lab Exhibition vol.32「あまがさきアート・ストロール in A-Lab」		A-Lab Exhibition vol.32 "Amagasaki Art Stroll in A-Lab
	A-Lab, 兵庫		A-Lab, Amagasaki
2021	紀陽銀行 presents UNKNOWN ASIA 2021 / グランフロント大阪	2021	The Kiyo Bank presents UNKNOWN ASIA 2021
	ナレッジキャピタル, 大阪		Grand Front Osaka Knowledge Capital, Osaka
	未景2021 ―御寺・ART・いのり― あかるい水になるように		MIKEI ART Exhibition 2021 Mitera Sennyu-ji Temple, Kyoto
	御寺泉湧寺, 京都	2020	ART in OFFICE "SESSEN" FM802, FM COCOLO Co., Ltd., Osaka
2020	ART in OFFICE "SESSEN" FM802·FM COCOLO本社, 大阪		FOCUS —FOUR PAINTERS— TEZUKAYAMA GALLERY
	FOCUS —FOUR PAINTERS— TEZUKAYAMA GALLERY		Contemporary art oil painting "tekuteku" Exhibition vol.8
	現代洋画「てくてく」展 vol.8 Art Space MEISEI, 京都		Art Space MEISEI, Kyoto
	real SOU#4 時の戯れ 茨木市本町センター, 大阪		real SOU#4 Play of time Ibaraki City Hon Town Center, Osaka
2019	もの・がたる・こと U know they mean うのぜみ 2019	2019	"mono·gataru·koto" U know they mean Uno seminar 2019
	Steps Gallery, 東京		Steps Gallery, Tokyo
	現代洋画「てくてく」展 vol.7 Art Space MEISEI, 京都		Contemporary art oil painting "tekuteku" Exhibition vol.7
2018	シェル美術賞展 国立新美術館, 東京		Art Space MEISEI, Kyoto
	若き表現者のためのコレクション展 vol.7 ギャラリー菊, 大阪	2018	Shell art award Exhibition The National Art Center Tokyo, Tokyo
	ARTISTS' FAIR KYOTO 2018 京都アートラウンジ		Collection exhibition for young artist vol.7 Gallery Kiku, Osaka
	HOTEL ANTEROOM KYOTO, 京都		ARTISTS' FAIR KYOTO 2018 Kyoto Art Lounge
	現代洋画「てくてく」展 vol.6 Art Space MEISEI, 京都		HOTEL ANTEROOM KYOTO, Kyoto
			Contemporary art oil painting "tekuteku" Exhibition vol.6
			Art Space MEISEI, Kyoto



安田知司 | Tomoshi Yasuda ピントとフォーカス 2024.9.20-10.19

Tomoshi Yasuda | Brandpunt and Focus Published by TEZUKAYAMA GALLERY www.tezukayama-g.com Printed in October 2024 Text: Yasuyuki Nakai Translation: Chie Uchida Photo: Hyogo Mugyuda Book design: Keigo Shiotani Printed in Japan © TEZUKAYAMA GALLERY, 2024 All Rights Reserved

TEZUKAYAMA GALLERY

Yamazaki Bldg. 2F, 1-19-27 Minami-Horie, Nishi-ku, Osaka, 550-0015 JAPAN Tel: +81(0)6 6534 3993 | E-mail: info@tezukayama-g.com Url: www.tezukayama-g.com

